**REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ**

**„*PRZYJDĘ… POZNAM… ODKRYJĘ… WOŁOMIŃSKI SZLAK NASFETERÓW”***

1. Organizatorem gry miejskiej jest Powiatowa Biblioteka Publiczna w Wołominie wraz z Partnerami i Sponsorami (Niepodległa, Starostwo Powiatowe, portal dawny.pl, Stowarzyszenie Historyczno-Edukacyjne im. 7 Pułku Lansjerów Nadwiślańskich).
2. Gra odbędzie się 5 października 2019 roku
3. W grze może brać udział każdy, kto chce poznać bliżej historię lokalną i pragnie aktywnie spędzić czas.
4. Do gry zapraszamy grupy od 3 do 6 osób. Dopuszczalny jest udział grup większych np. rodzinnych (dzieci + opiekunowie) lub szkolnych (opiekun + podopieczni). Przewidywany jest udział od 15 do 30 drużyn. Decydująca jest kolejność zgłoszeń.
5. W grze mogą brać udział Osoby, które zgłosiły się telefonicznie pod numerem 22 776 22 09, mailowo biblioteka@pbp.wolomin.pl lub osobiście w PBP, przed 5 października.
6. Zgłaszając swój udział w Grze, uczestnik akceptuje niniejszy Regulamin. Należy poinformować o sytuacji zmuszającej zgłoszoną grupę do wycofania się z gry.
7. Grupy potwierdzają udział w grze w dniu 5 października przez rejestrację, od godziny 12.00. do 12.30 przy PBP oraz odbiór pakietów startowych i karty gry.
8. Grupy niezgłoszone przed 5 października, ale zainteresowane udziałem, mogą wziąć udział w grze po rejestracji 5 października 2019 r. od 12.30 do 13.00; (o ile nie zostanie przekroczony limit uczestników).
9. Osoby poniżej 18-stego roku życia muszą się zgłaszać z opiekunem.
10. Gra trwa zgodnie z opisem (około 3 godzin) i instrukcjami rozdanymi uczestnikom w dniu gry.
11. Zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE – uczestnicy gry, biorąc w niej udział, wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych (w tym wykorzystanie zdjęć i filmów z gry). Administratorem danych jest PBP oraz Partnerzy i Sponsorzy w celu promocji działań. Istnieje możliwość wycofania zgody, przesyłając informację drogą elektroniczną na adres PBP.
12. Z chwilą przystąpienia do uczestnictwa w grze osoby pełnoletnie  i opiekunowie prawni osób niepełnoletnich wyrażają zgodę na fotografowanie ich oraz ich dzieci oraz zgodę na wykorzystanie bez odrębnego wynagrodzenia wizerunków dzieci w materiałach reklamowych PBP i Partnerów, w warunkach zapewniających poszanowanie godności. Uczestnictwo w grze jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na wykorzystanie zdjęć i filmów z gry.
13. Patronami i Sponsorami gry są firmy oznaczone w punkcie 1 niniejszego Regulaminu. Uczestnicy gry wyrażają zgodę na upublicznianie ich zdjęć z gry również przez Patronów i Sponsorów gry.
14. Powiatowa Biblioteka Publiczna oraz jej pracownicy i wykonawcy gry (animatorzy, rekonstruktorzy) nie ponoszą odpowiedzialności za wypadki w trakcie gry.
15. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie pełnoletnich uczestników gry oraz następstwa z niego wynikające, w tym chwilowy lub stały uszczerbek na zdrowiu i wypadki śmiertelne.
16. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki losowe powstałe w trakcie gry.
17. Za zachowanie osób niepełnoletnich w trakcie gry odpowiedzialność ponosi opiekun.
18. Do poszczególnych punktów można dotrzeć pieszo lub rowerem. Uczestnik jest zobowiązany do zachowania wszelkich przepisów ruchu drogowego określających zasady poruszania się po drodze użytkowników pieszych czy rowerowych.
19. Zakończenie gry: do ostatniej grupy na trasie, maksymalnie do godziny 16.00.
20. Aby ukończyć grę należy zdać kartę gry. Na Trasie I Podstawowej należy odwiedzić 4 stanowiska i wykonać określone zadania. Trasa II Dla zaawansowanych zawiera 5 stanowisk – ukończenie trasy rozumiane jest jako zaliczenie wszystkich punktów i zadań.
21. Dla uczestników kończących grę przewidziane są nagrody.